

2. Kreisklasse Jungen Staffel 05

Gruppen-Spielplan

Bemerkungen: Ergebniserfassung: Bis 12:00 h am Folgetag des Spieltermins (lt. Spielplan) Ausnahme Sonntagsspiele: Eingabe bis 18:00 h bzw. bei länger dauernden Spielen unmittelbar nach Spielende. Spielberichtserfassung: Bis 48 Std. nach Spielbeginn (lt. Spielplan)

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Do. 18.09.2014 18:15 (1)	TuS Wunstorf (SG) II	TuS Seelze II	6:6
Mo. 22.09.2014 18:00 (1)	SV Frielingen V	TuS Gümmer IV	1:7
Di. 23.09.2014 17:30 t/v (1)	TTC Lathwehren	SV Wacker Osterwald	1:7
18:15 (1)	TSV Luthe II	TuS Wunstorf (SG) II	0:7
Mi. 01.10.2014 18:00 (1)	TuS Seelze II	TSV Luthe II	7:1
Do. 02.10.2014 18:15 (1)	TuS Wunstorf (SG) II	TTC Lathwehren	7:0
Fr. 10.10.2014 17:30 (1)	TTC Lathwehren	TuS Gümmer IV	0:7
Mo. 13.10.2014 18:30 v (1)	TV Mandelsloh	TSV Luthe II	7:4
Mo. 20.10.2014 18:00 (1)	SV Frielingen V	TSV Luthe II	5:7
Do. 23.10.2014 18:15 (1)	TuS Wunstorf (SG) II	TuS Gümmer IV	2:7
Fr. 24.10.2014 17:30 (1)	TTC Lathwehren	TuS Seelze II	1:7
18:00 h/v (2)	SV Wacker Osterwald	TuS Wunstorf (SG) II	1:7
Mo. 10.11.2014 18:00 u (1)	SV Frielingen V	TTC Lathwehren	7:0 NA
Mi. 12.11.2014 17:30 (1)	TuS Seelze II	TV Mandelsloh	6:6
Fr. 14.11.2014 17:30 (1)	TuS Gümmer IV	TSV Luthe II	7:0
18:00 h (2)	SV Wacker Osterwald	SV Frielingen V	7:5
19:00 v (1)	TV Mandelsloh	TuS Wunstorf (SG) II	7:1
Di. 18.11.2014 18:15 v (1)	TSV Luthe II	SV Wacker Osterwald	1:7
Mi. 19.11.2014 17:30 v (1)	TuS Seelze II	SV Frielingen V	7:1
Fr. 21.11.2014 18:00 h (2)	SV Wacker Osterwald	TuS Gümmer IV	0:7
Do. 27.11.2014 18:15 (1)	TuS Wunstorf (SG) II	SV Frielingen V	7:2
Fr. 28.11.2014 17:00 (1)	TuS Seelze II	SV Wacker Osterwald	5:7
18:00 (1)	TTC Lathwehren	TV Mandelsloh	0:7
Mo. 01.12.2014 18:30 v (1)	TV Mandelsloh	SV Wacker Osterwald	7:3
Di. 02.12.2014 18:15 (1)	TSV Luthe II	TTC Lathwehren	7:0
Mi. 03.12.2014 17:30 v (1)	TuS Gümmer IV	TV Mandelsloh	6:6
Do. 04.12.2014 18:30 v (1)	TV Mandelsloh	SV Frielingen V	7:0 NA
Fr. 05.12.2014 17:30 (1)	TuS Gümmer IV	TuS Seelze II	7:3