

TTVN-Race 2018

TSV Egestorf

Ausschreibung



1. Allgemein

Termin: 04.02.2018 bis 04.02.2018
Veranstalter: TSV Egestorf

Austragungsorte:

Name: Fritz-Ahlberg-Halle
Straße: Nienstedter Str.
PLZ / Ort: 30890 Barsinghausen
Hallenkontakt: Matthias Wahl: 017680729687
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: 30 min vor Turnierbeginn

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.12.2017
Meldeschluss Online: 03.02.2018 18:00 Uhr

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	04.02.2018 15:00 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	04.02.2018 18:00 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	12
		Startgeld:	5,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Joola & Donic
Anzahl der Tische: 6
Tischfarbe: grün
Netzmarke: Joola & Donic
Ballmarke: Joola 3*
Ballfarbe: Zelluloid weiß
Weitere Materialien: -

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Matthias Wahl	Telefon Privat:	017680729687
Straße:	Bothfelder Straße 38	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	30177	Telefon Mobil:	-
Ort:	Hannover	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	matthiaswahl@mail.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zur Schlägerkontrolle des DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.

