

TTVN-Race 2018

TuS Hilter

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 07.10.2018 bis 07.10.2018
Veranstalter: TuS Hilter

Austragungsorte:

Name: Ulrich-Rau-Sporthalle
Straße: Münsterstr./Weststr.
PLZ / Ort: 49176 Hilter a.T.W.
Hallenkontakt: Holger Straede
Anfahrt: <https://goo.gl/maps/DZac8BvHGSS2>
Öffnungszeiten: -



2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.08.2018
Meldeschluss Online: 06.10.2018 23:00 Uhr

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	nein
Startzeit:	07.10.2018 14:00 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	07.10.2018 17:00 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	16
		Startgeld:	5,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Donic Dehli + andere
Anzahl der Tische: 8
Tischfarbe: grün
Netzmarke: andro Niveau
Ballmarke: DHS Dual ABS D40+
Ballfarbe: Plastik weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Holger Straede	Telefon Privat:	0541/9998927
Straße:	Rehmstr. 119 App. 501	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	49080	Telefon Mobil:	0177/3160224
Ort:	Osnabrück	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	holger@straede.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zur Schlägerkontrolle des DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.