

Tischtennis-Bezirksverband Lüneburg 2024/25

Bezirksliga Herren ROW/STD

Spielbericht (genehmigt)



TuS Jork : SG Wiedau - 4 : 9

15.11.2024, 20:15 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Faby, Gerd	1	1.1 Lerch, Kevin
2	1.2 Quensen, Martin	2	1.2 Backhaus, Julian
3	1.3 Halbreiter, Bernd	3	1.3 Miesner, Burkhard
4	1.4 Kreisel, Bastian	4	1.4 Nieger, Christoph
5	1.5 Hasemann, Lars	5	1.5 Tettmann, Philipp
6	1.6 Steffens, Mirco	6	1.6 Nieger, Michael
D1	Quensen, Martin/Halbreiter, Bernd	D1	Lerch, Kevin/Miesner, Burkhard
D2	Faby, Gerd/Steffens, Mirco	D2	Backhaus, Julian/Nieger, Christoph
D3	Kreisel, Bastian/Hasemann, Lars	D3	Tettmann, Philipp/Nieger, Michael

	TuS Jork	SG Wiedau	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Quensen, Martin Halbreiter, Bernd	Backhaus, Julian Nieger, Christoph	11:9	14:12	11:6			3:0	1:0
D2-D1	Faby, Gerd Steffens, Mirco	Lerch, Kevin Miesner, Burkhard	6:11	4:11	7:11			0:3	0:1
D3-D3	Kreisel, Bastian Hasemann, Lars	Tettmann, Philipp Nieger, Michael	11:7	11:7	8:11	11:3		3:1	1:0
1-2	Faby, Gerd	Backhaus, Julian	11:7	12:10	2:11	6:11	5:11	2:3	0:1
2-1	Quensen, Martin	Lerch, Kevin	15:17	4:11	5:11			0:3	0:1
3-4	Halbreiter, Bernd	Nieger, Christoph	5:11	11:5	10:12	7:11		1:3	0:1
4-3	Kreisel, Bastian	Miesner, Burkhard	10:12	11:6	11:7	12:10		3:1	1:0
5-6	Hasemann, Lars	Nieger, Michael	7:11	15:13	11:2	12:14	5:11	2:3	0:1
6-5	Steffens, Mirco	Tettmann, Philipp	11:7	11:8	3:11	5:11	9:11	2:3	0:1
1-1	Faby, Gerd	Lerch, Kevin	7:11	7:11	7:11			0:3	0:1
2-2	Quensen, Martin	Backhaus, Julian	11:13	11:9	11:9	11:7		3:1	1:0
3-3	Halbreiter, Bernd	Miesner, Burkhard	10:12	11:7	11:6	5:11	8:11	2:3	0:1
4-4	Kreisel, Bastian	Nieger, Christoph	15:13	7:11	11:9	9:11	7:11	2:3	0:1
5-5	Hasemann, Lars	Tettmann, Philipp							
6-6	Steffens, Mirco	Nieger, Michael							
D1-D1	Quensen, Martin Halbreiter, Bernd	Lerch, Kevin Miesner, Burkhard							
			Bälle: 479:523					23:30	4:9

Spielbeginn: 20:15 Uhr - Spielende: 23:30

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 16.11.24 03:07

Letzte Änderung Admin: 20.11.24 17:08