



Sportfreunde Bispingen : SG Bomlitz-Lönsheide II - 9 : 7

06.09.2024, 20:30 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Unger, Alexander	1	2.1 Wegener, Justin
2	1.2 Schäfer, Torsten	2	2.3 Adam, Maurice
3	1.3 Inselmann, Jendrik	3	2.6 Bachmann, Sebastian
4	1.4 Tauschwitz, Matthias	4	3.1 Krumfus, Sven
5	1.5 Schulz, Thomas	5	3.2 Miebach, Mats
6	2.1 Gehrke, Ralf	6	3.3 Zimmermann, Felix
D1	Unger, Alexander/Schäfer, Torsten	D1	Adam, Maurice/Miebach, Mats
D2	Inselmann, Jendrik/Gehrke, Ralf	D2	Wegener, Justin/Bachmann, Sebastian
D3	Tauschwitz, Matthias/Schulz, Thomas	D3	Krumfus, Sven/Zimmermann, Felix

	Sportfreunde Bispingen	SG Bomlitz-Lönsheide II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Unger, Alexander Schäfer, Torsten	Wegener, Justin Bachmann, Sebastian	7:11	11:7	5:11	10:12		1:3	0:1
D2-D1	Inselmann, Jendrik Gehrke, Ralf	Adam, Maurice Miebach, Mats	12:10	9:11	9:11	8:11		1:3	0:1
D3-D3	Tauschwitz, Matthias Schulz, Thomas	Krumfus, Sven Zimmermann, Felix	11:6	11:3	12:10			3:0	1:0
1-2	Unger, Alexander	Adam, Maurice	8:11	11:9	11:2	11:7		3:1	1:0
2-1	Schäfer, Torsten	Wegener, Justin	7:11	4:11	8:11			0:3	0:1
3-4	Inselmann, Jendrik	Krumfus, Sven	11:8	11:6	11:8			3:0	1:0
4-3	Tauschwitz, Matthias	Bachmann, Sebastian	9:11	7:11	9:11			0:3	0:1
5-6	Schulz, Thomas	Zimmermann, Felix	11:8	11:4	11:9			3:0	1:0
6-5	Gehrke, Ralf	Miebach, Mats	8:11	6:11	6:11			0:3	0:1
1-1	Unger, Alexander	Wegener, Justin	11:7	11:13	8:11	6:11		1:3	0:1
2-2	Schäfer, Torsten	Adam, Maurice	4:11	11:7	11:5	16:14		3:1	1:0
3-3	Inselmann, Jendrik	Bachmann, Sebastian	11:8	11:5	11:7			3:0	1:0
4-4	Tauschwitz, Matthias	Krumfus, Sven	11:7	11:7	11:6			3:0	1:0
5-5	Schulz, Thomas	Miebach, Mats	11:9	7:11	11:8	11:6		3:1	1:0
6-6	Gehrke, Ralf	Zimmermann, Felix	13:11	8:11	5:11	9:11		1:3	0:1
D1-D1	Unger, Alexander Schäfer, Torsten	Adam, Maurice Miebach, Mats	11:7	11:3	11:9			3:0	1:0
			Bälle: 528:490			31:24		9:7	

Spielbeginn: 20:30 Uhr - Spielende: 23:33

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 06.09.24 23:35

Letzte Änderung Admin: 07.09.24 15:38