



SG Sandhorst / Walle : Hundsmühler TV II - 6 : 9

01.09.2024, 13:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Heeren, Ingo	1	2.2 Gravekarstens, Rainer
2	1.2 Grüne, Stephan	2	2.3 Lippert, Sebastian
3	1.3 Schlake, Heiko	3	2.5 Ashauer, Marco
4	1.4 Friesenborg, Christian	4	2.6 Kerber, Manuel
5	1.5 Gertje, Manfred	5	3.1 Völkel, Aron
6	1.6 Müller, Jan-Markus	6	3.5 Rocholz, Andre
D1	Heeren, Ingo/Friesenborg, Christian	D1	Lippert, Sebastian/Kerber, Manuel
D2	Grüne, Stephan/Müller, Jan-Markus	D2	Gravekarstens, Rainer/Völkel, Aron
D3	Schlake, Heiko/Gertje, Manfred	D3	Ashauer, Marco/Rocholz, Andre

	SG Sandhorst / Walle	Hundsmühler TV II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Heeren, Ingo Friesenborg, Christian	Gravekarstens, Rainer Völkel, Aron	7:11	11:9	8:11	8:11		1:3	0:1
D2-D1	Grüne, Stephan Müller, Jan-Markus	Lippert, Sebastian Kerber, Manuel	9:11	11:9	11:9	11:7		3:1	1:0
D3-D3	Schlake, Heiko Gertje, Manfred	Ashauer, Marco Rocholz, Andre	11:5	11:5	11:8			3:0	1:0
1-2	Heeren, Ingo	Lippert, Sebastian	8:11	12:14	12:10	7:11		1:3	0:1
2-1	Grüne, Stephan	Gravekarstens, Rainer	9:11	11:7	11:9	11:2		3:1	1:0
3-4	Schlake, Heiko	Kerber, Manuel	11:6	11:7	11:5			3:0	1:0
4-3	Friesenborg, Christian	Ashauer, Marco	7:11	11:7	7:11	7:11		1:3	0:1
5-6	Gertje, Manfred	Rocholz, Andre	11:8	9:11	14:12	8:11	7:11	2:3	0:1
6-5	Müller, Jan-Markus	Völkel, Aron	7:11	9:11	6:11			0:3	0:1
1-1	Heeren, Ingo	Gravekarstens, Rainer	9:11	11:9	6:11	3:11		1:3	0:1
2-2	Grüne, Stephan	Lippert, Sebastian	4:11	8:11	9:11			0:3	0:1
3-3	Schlake, Heiko	Ashauer, Marco	11:6	11:6	11:8			3:0	1:0
4-4	Friesenborg, Christian	Kerber, Manuel	11:9	8:11	11:5	11:13	11:9	3:2	1:0
5-5	Gertje, Manfred	Völkel, Aron	13:15	7:11	9:11			0:3	0:1
6-6	Müller, Jan-Markus	Rocholz, Andre	11:6	4:11	4:11	10:12		1:3	0:1
D1-D1	Heeren, Ingo Friesenborg, Christian	Lippert, Sebastian Kerber, Manuel							
			Bälle: 519:534			25:31		6:9	

Spielbeginn: 13:00 Uhr - Spielende: 16:35

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 01.09.24 21:39

Letzte Änderung Admin: 04.09.24 10:28