

Kreis Limburg-Weilburg 2023/24

Herren 3. Kreisklasse (4er) Gr. 3

Spielbericht (genehmigt)



SV RW Edelsberg : TTC 1968 Oberbrechen VI - 0 : 10

18.10.2023, 20:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname | Rang | Name, Vorname |
|------|-------------------------------------|------|-----------------------------------|
| 1 | 1.5 Gilles, Dominik | 1 | 6.3 Holzstein, Günter |
| 2 | 1.8 Heil, Adrian | 2 | 6.4 Schiebener, Jürgen |
| 3 | 1.9 Kramer, Nick-Marvin | 3 | 7.6 Kremer, Stefan |
| 4 | 1.11 Gilles, Christian | 4 | 7.7 Roth, Marco |
| D1 | Heil, Adrian/Gilles, Christian | D1 | Schiebener, Jürgen/Kremer, Stefan |
| D2 | Gilles, Dominik/Kramer, Nick-Marvin | D2 | Holzstein, Günter/Roth, Marco |

| | SV RW Edelsberg | TTC 1968 Oberbrechen VI | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|--|--------------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|------------------|
| D1-D1 | Heil, Adrian Gilles, Christian | Schiebener, Jürgen Kremer, Stefan | 3:11 | 5:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| D2-D2 | Gilles, Dominik Kramer, Nick-Marvin | Holzstein, Günter Roth, Marco | 9:11 | 9:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-2 | Gilles, Dominik | Schiebener, Jürgen | 9:11 | 12:10 | 3:11 | 6:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 2-1 | Heil, Adrian | Holzstein, Günter | 5:11 | 3:11 | 8:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-4 | Kramer, Nick-Marvin | Roth, Marco | 4:11 | 3:11 | 6:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-3 | Gilles, Christian | Kremer, Stefan | 9:11 | 5:11 | 5:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-1 | Gilles, Dominik | Holzstein, Günter | 5:11 | 11:9 | 9:11 | 11:6 | 12:14 | 2:3 | 0:1 |
| 2-2 | Heil, Adrian | Schiebener, Jürgen | 7:11 | 4:11 | 5:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-3 | Kramer, Nick-Marvin | Kremer, Stefan | 8:11 | 3:11 | 3:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-4 | Gilles, Christian | Roth, Marco | 2:11 | 9:11 | 3:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| | | | | | | | | Bälle: 214:358 | 3:30 0:10 |

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 21:30

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 18.10.23 21:37

Letzte Änderung Admin: 23.08.23 08:26