



## VfL Sindelfingen II : Spvgg Weil der Stadt - 0 : 9

08.12.2023, 19:30 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.1 Finkbeiner, Matthias	1	1.1 Ogunrinde, Thomas (RES)
2	2.2 Finkbeiner, Martin	2	1.2 Gaa, Michael
3	2.6 Frey, Glenn	3	1.3 Kaschuba, Lorenz
4	3.4 Stephan, Daniel	4	1.5 Streit, Nico
5	3.8 Scardanzan, Jonas	5	1.6 Spinner, Niklas
6	4.5 Wu, Xin Hang (SBEM)	6	2.2 Wirth, Sven (RES)
D1	Finkbeiner, Martin/Frey, Glenn	D1	Ogunrinde, Thomas/Streit, Nico
D2	Finkbeiner, Matthias/Wu, Xin Hang	D2	Gaa, Michael/Spinner, Niklas
D3	Stephan, Daniel/Scardanzan, Jonas	D3	Kaschuba, Lorenz/Wirth, Sven

	VfL Sindelfingen II	Spvgg Weil der Stadt	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Finkbeiner, Martin Frey, Glenn	Gaa, Michael Spinner, Niklas	3:11	5:11	6:11			0:3	0:1
D2-D1	Finkbeiner, Matthias Wu, Xin Hang	Ogunrinde, Thomas Streit, Nico	0:11	0:11	0:11			0:3	0:1
D3-D3	Stephan, Daniel Scardanzan, Jonas	Kaschuba, Lorenz Wirth, Sven	11:4	6:11	7:11	8:11		1:3	0:1
1-2	Finkbeiner, Matthias	Gaa, Michael	0:11	0:11	0:11			0:3	0:1
2-1	Finkbeiner, Martin	Ogunrinde, Thomas	12:10	11:3	12:14	5:11	12:14	2:3	0:1
3-4	Frey, Glenn	Streit, Nico	11:2	11:13	8:11	3:11		1:3	0:1
4-3	Stephan, Daniel	Kaschuba, Lorenz	11:13	7:11	8:11			0:3	0:1
5-6	Scardanzan, Jonas	Wirth, Sven	8:11	2:11	6:11			0:3	0:1
6-5	Wu, Xin Hang	Spinner, Niklas	8:11	8:11	2:11			0:3	0:1
1-1	Finkbeiner, Matthias	Ogunrinde, Thomas							
2-2	Finkbeiner, Martin	Gaa, Michael							
3-3	Frey, Glenn	Kaschuba, Lorenz							
4-4	Stephan, Daniel	Streit, Nico							
5-5	Scardanzan, Jonas	Spinner, Niklas							
6-6	Wu, Xin Hang	Wirth, Sven							
D1-D1	Finkbeiner, Martin Frey, Glenn	Ogunrinde, Thomas Streit, Nico							
								<b>Bälle: 191:326</b>	<b>4:27 0:9</b>

Spielbeginn: 19:30 Uhr - Spielende: 21:00

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Nein.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Nein.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Nein.

Zählgeräte vorhanden: Nein.

Letzte Änderung Verein: 09.12.23 21:24

Letzte Änderung Admin: 14.01.24 22:29