



2. Kreisliga Herren

Spielbericht (genehmigt)

TSV Farge-Rekum II : SV Werder Bremen VII - 5 : 9

30.09.2022, 20:30 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.2 Hosty, Kevin	1	7.1 Kollmann, Martin
2	2.4 Walter, Manfred	2	7.2 Einemann, Günter
3	2.5 Heilmann, Marco	3	7.3 Jürgens, Stefan
4	2.7 Behnke, Joachim	4	7.4 Lopez, Antonio (SBE)
5	2.9 Thielbar, Carsten	5	7.8 Goecer, Liam (SBE)
6	2.11 Meyer, Hermann	6	7.9 Wendt, Daniel Long
D1	Hosty, Kevin/Heilmann, Marco	D1	Lopez, Antonio/Goecer, Liam
D2	Walter, Manfred/Behnke, Joachim	D2	Einemann, Günter/Jürgens, Stefan
D3	Thielbar, Carsten/Meyer, Hermann	D3	Kollmann, Martin/Wendt, Daniel Long

	TSV Farge-Rekum II	SV Werder Bremen VII	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele	
D1-D2	Hosty, Kevin Heilmann, Marco	Einemann, Günter Jürgens, Stefan	11:7	11:6	11:7			3:0	1:0	
D2-D1	Walter, Manfred Behnke, Joachim	Lopez, Antonio Goecer, Liam	9:11	12:10	6:11	5:11		1:3	0:1	
D3-D3	Thielbar, Carsten Meyer, Hermann	Kollmann, Martin Wendt, Daniel Long	11:5	3:11	11:1	5:11	4:11	2:3	0:1	
1-2	Hosty, Kevin	Einemann, Günter	9:11	11:5	11:5	11:0		3:1	1:0	
2-1	Walter, Manfred	Kollmann, Martin	11:6	6:11	8:11	4:11		1:3	0:1	
3-4	Heilmann, Marco	Lopez, Antonio	11:9	9:11	4:11	8:11		1:3	0:1	
4-3	Behnke, Joachim	Jürgens, Stefan	8:11	9:11	8:11			0:3	0:1	
5-6	Thielbar, Carsten	Wendt, Daniel Long	12:10	6:11	8:11	12:10	6:11	2:3	0:1	
6-5	Meyer, Hermann	Goecer, Liam	9:11	9:11	4:11			0:3	0:1	
1-1	Hosty, Kevin	Kollmann, Martin	11:9	12:10	12:10			3:0	1:0	
2-2	Walter, Manfred	Einemann, Günter	11:5	11:4	11:6			3:0	1:0	
3-3	Heilmann, Marco	Jürgens, Stefan	9:11	11:7	7:11	11:9	11:9	3:2	1:0	
4-4	Behnke, Joachim	Lopez, Antonio	3:11	5:11	4:11			0:3	0:1	
5-5	Thielbar, Carsten	Goecer, Liam	7:11	12:14	7:11			0:3	0:1	
6-6	Meyer, Hermann	Wendt, Daniel Long								
D1-D1	Hosty, Kevin Heilmann, Marco	Lopez, Antonio Goecer, Liam								
								Bälle: 448:483	22:30	5:9

Spielbeginn: 20:30 Uhr - Spielende: 23:00

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 01.10.22 15:04

Letzte Änderung Admin: 01.10.22 15:38