

Tischtennis-Bezirksverband Lüneburg 2025/26

Bezirksliga ROW/STD

Spielbericht (genehmigt)



SG Wiedau : Post SV Stade III - 9 : 1

24.04.2026, 20:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Lerch, Kevin	1	3.1 Burmester, Torsten
2	1.2 Backhaus, Julian	2	3.2 Steffens, Cyprian
3	1.3 Nieger, Christoph	3	3.3 Burmester, Kolja
4	1.4 Miesner, Burkhard	4	3.4 Schwarz, Tim
5	1.5 Tettmann, Philipp	5	3.5 zum Felde, Florian
6	1.6 Luchterhand, Joachim	6	3.7 Wiencke, Maik
D1	Backhaus, Julian/Nieger, Christoph	D1	Burmester, Torsten/zum Felde, Florian
D2	Lerch, Kevin/Miesner, Burkhard	D2	Burmester, Kolja/Schwarz, Tim
D3	Tettmann, Philipp/Luchterhand, Joachim	D3	Steffens, Cyprian/Wiencke, Maik

	SG Wiedau	Post SV Stade III	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Backhaus, Julian Nieger, Christoph	Burmester, Kolja Schwarz, Tim	11:8	11:8	11:7			3:0	1:0
D2-D1	Lerch, Kevin Miesner, Burkhard	Burmester, Torsten zum Felde, Florian	11:7	11:8	11:8			3:0	1:0
D3-D3	Tettmann, Philipp Luchterhand, Joachim	Steffens, Cyprian Wiencke, Maik	11:9	11:6	6:11	11:9		3:1	1:0
1-2	Lerch, Kevin	Steffens, Cyprian	11:3	11:6	13:11			3:0	1:0
2-1	Backhaus, Julian	Burmester, Torsten	9:11	12:14	11:4	12:10	5:11	2:3	0:1
3-4	Nieger, Christoph	Schwarz, Tim	11:7	11:3	11:7			3:0	1:0
4-3	Miesner, Burkhard	Burmester, Kolja	9:11	11:6	9:11	11:5	11:5	3:2	1:0
5-6	Tettmann, Philipp	Wiencke, Maik	12:10	7:11	4:11	11:8	11:8	3:2	1:0
6-5	Luchterhand, Joachim	zum Felde, Florian	5:11	8:11	11:9	11:9	12:10	3:2	1:0
1-1	Lerch, Kevin	Burmester, Torsten	11:6	11:7	11:3			3:0	1:0
2-2	Backhaus, Julian	Steffens, Cyprian							
3-3	Nieger, Christoph	Burmester, Kolja							
4-4	Miesner, Burkhard	Schwarz, Tim							
5-5	Tettmann, Philipp	zum Felde, Florian							
6-6	Luchterhand, Joachim	Wiencke, Maik							
D1-D1	Backhaus, Julian Nieger, Christoph	Burmester, Torsten zum Felde, Florian							
								Bälle: 398:320	29:10 9:1

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 22:30

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 24.04.26 22:30

Letzte Änderung Admin: 25.04.26 10:56