Bezirk Donau 2015/16

Jungen U18, Bezirksklasse, Gr.1 Vorrunde

Tabelle und Spielplan

	Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
•	1	SF Schwendi	6	5	1	0	35:14	+21	11:1
	2	SV Steinhausen-Rottum	6	4	0	2	30:17	+13	8:4
	3	SV Dürmentingen	6	3	1	2	31:23	+8	7:5
	4	TSG Maselheim	6	2	1	3	22:30	-8	5:7
	5	SV Hohentengen	6	2	1	3	20:29	-9	5:7
	6	TTF Liebherr Ochsenhausen	6	2	0	4	19:29	-10	4:8
•	7	TSV Warthausen	6	1	0	5	15:30	-15	2:10



Bitte beachten: ab dem 01.07.2015 tritt eine Veränderung der WO in Kraft. Bereits nach drei aufeinander folgenden Spielen, an denen ein markierter Spieler nicht teilgenommen hat, wird dieser zu RES. Nicht wie bisher nach 4 Spielen!

Spielleiter-Kontaktadresse

Sabo, Josef, Kronenstr. 13, 88433 Schemmerhofen, Tel.: 07356/938191, sabo.tt-shop@t-online.de



Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 26.09.2015 10:00 (1)	SF Schwendi	SV Steinhausen-Rottum	6:3
13:00 (1)	SV Hohentengen	TTF Liebherr Ochsenhausen	6:2
Sa. 17.10.2015 10:00 (1)	TSV Warthausen	TSG Maselheim	3:6
13:00 (1)	SV Dürmentingen	SF Schwendi	5:5
So. 18.10.2015 10:00 (1)	SV Steinhausen-Rottum	SV Hohentengen	6:0
Sa. 24.10.2015 10:00 (1)	SV Steinhausen-Rottum	TSV Warthausen	6:1
10:00 v (1)	SV Hohentengen	SV Dürmentingen	2:6
11:00 v (1)	TTF Liebherr Ochsenhausen	TSG Maselheim	6:1
Di. 27.10.2015 18:00 h/v (1)SV Hohentengen	TSG Maselheim	5:5
	Halle: Gögehalle		
Sa. 31.10.2015 10:00 (1)	SF Schwendi	TTF Liebherr Ochsenhausen	6:3
13:00 (1)	SV Dürmentingen	TSV Warthausen	6:1
Sa. 14.11.2015 10:00 (2)	TSG Maselheim	SV Steinhausen-Rottum	2:6
10:00 (1)	TSV Warthausen	SV Hohentengen	4:6
14:00 (1)	TTF Liebherr Ochsenhausen	SV Dürmentingen	6:4
Sa. 21.11.2015 10:00 (1)	SF Schwendi	SV Hohentengen	6:1
13:00 (1)	SV Dürmentingen	SV Steinhausen-Rottum	6:3
Sa. 28.11.2015 10:00 (1)	TSG Maselheim	SV Dürmentingen	6:4
10:00 (1)	TSV Warthausen	SF Schwendi	0:6
So. 29.11.2015 10:00 (1)	SV Steinhausen-Rottum	TTF Liebherr Ochsenhausen	6:2
Sa. 05.12.2015 10:00 (2)	TSG Maselheim	SF Schwendi	2:6
14:00 (1)	TTF Liebherr Ochsenhausen	TSV Warthausen	0:6 NA