

Oberpfalz-Nord Jugend VR 2025/26

Jugend 19 Bezirksliga Nord (Bayerischer TTV - Oberpfalz-Nord) Vorrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	DJK Weiden 1921	8	6	0	2	49:31	+18	12:4
2	TSV Detag Wernberg	7	5	0	2	51:19	+32	10:4
3	TSV Pressath 1927	8	4	0	4	37:43	-6	8:8
4	SC Eschenbach II	7	3	1	3	33:37	-4	7:7
▼ 5	TSV Pressath 1927 II	8	0	1	7	20:60	-40	1:15

Bemerkungen

Der Terminplan gilt nun als endgültig veröffentlicht. Die bisherigen Änderungsanträge sind bearbeitet. Hans Fleischmann Spielleiter

Spielleiter-Kontaktadresse

Fleischmann, Hans, Koloniestr. 10, 92242 Hirschau, Mobil:
0151 7294 1632, Tel.: 09622-71457, Fax: 09622-71459,
www.ttc-hirschau.de, johannes.fleischmann@t-online.de,
hans.fleischmann@ttc-hirschau.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 26.09.2025 17:00 (1)	SC Eschenbach II	DJK Weiden 1921	2:8
Mi. 01.10.2025 18:00 (1)	TSV Pressath 1927 II	TSV Pressath 1927	3:7
Fr. 10.10.2025 17:00 t/v (1)	TSV Detag Wernberg	TSV Pressath 1927 II	10:0
17:00 (1)	SC Eschenbach II	TSV Pressath 1927	3:7
Sa. 11.10.2025 14:00 (1)	TSV Detag Wernberg	DJK Weiden 1921	8:2
Mi. 15.10.2025 18:00 (1)	TSV Pressath 1927 II	SC Eschenbach II	5:5
Fr. 17.10.2025 17:30 (1)	DJK Weiden 1921	TSV Pressath 1927 II	6:4
18:00 (1)	TSV Pressath 1927	TSV Detag Wernberg	3:7
Fr. 31.10.2025 17:00 (1)	SC Eschenbach II	TSV Detag Wernberg	6:4
17:30 (1)	DJK Weiden 1921	TSV Pressath 1927	7:3
Fr. 07.11.2025 17:30 (1)	DJK Weiden 1921	SC Eschenbach II	4:6
18:00 (1)	TSV Pressath 1927	TSV Pressath 1927 II	7:3
Sa. 08.11.2025 14:00 (1)	TSV Detag Wernberg	TSV Pressath 1927	8:2
Mi. 12.11.2025 18:00 (1)	TSV Pressath 1927 II	DJK Weiden 1921	2:8
Fr. 14.11.2025 17:00 (1)	SC Eschenbach II	TSV Pressath 1927 II	7:3
17:30 (1)	DJK Weiden 1921	TSV Detag Wernberg	6:4
Fr. 21.11.2025 18:00 (1)	TSV Pressath 1927	SC Eschenbach II	6:4
18:00 t/v (1)	TSV Pressath 1927 II	TSV Detag Wernberg	0:10
Fr. 28.11.2025 18:00 (1)	TSV Pressath 1927	DJK Weiden 1921	2:8
Sa. 29.11.2025 13:00 v (1)	TSV Detag Wernberg	SC Eschenbach II	