

Stadtfachverband Chemnitz 2015/16

Stadtliga Herren

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|---------------|
| Fr. 11.09.2015 19:30 | Post SV Chemnitz II | TTSV 1950 Chemnitz | 5:10 |
| Fr. 18.09.2015 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | TTSV Limbach-Oberfrohna III | 10:5 |
| Fr. 25.09.2015 19:30 | TTV Blau-Weiß Chemnitz | TTSV 1950 Chemnitz | 9:7 |
| Fr. 02.10.2015 19:00 | SG Lichtenwalde | TTSV 1950 Chemnitz | 6:9 |
| Fr. 06.11.2015 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | SG Adelsberg | 13:2 |
| Di. 10.11.2015 19:15 | BSC Rapid Chemnitz IV | TTSV 1950 Chemnitz | 8:8 |
| Fr. 27.11.2015 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | ESV Lokomotive Chemnitz II | 11:4 |
| Do. 03.12.2015 19:30 | SV Adorf/Erzgebirge II | TTSV 1950 Chemnitz | 6:9 |
| Fr. 11.12.2015 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | SG Handwerk Rabenstein II | 12:3 |
| Fr. 15.01.2016 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | TTV Blau-Weiß Chemnitz | 12:3 |
| Fr. 22.01.2016 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | Post SV Chemnitz II | 8:8 |
| Mo. 25.01.2016 19:00 | TTSV Limbach-Oberfrohna III | TTSV 1950 Chemnitz | 3:12 |
| Mo. 22.02.2016 19:00 | SG Adelsberg | TTSV 1950 Chemnitz | 8:8 |
| Fr. 04.03.2016 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | SG Lichtenwalde | 10:5 |
| Fr. 18.03.2016 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | BSC Rapid Chemnitz IV | 5:10 |
| Fr. 08.04.2016 19:00 | ESV Lokomotive Chemnitz II | TTSV 1950 Chemnitz | 8:8 |
| Fr. 15.04.2016 19:00 | TTSV 1950 Chemnitz | SV Adorf/Erzgebirge II | 12:3 |
| Do. 21.04.2016 19:00 | SG Handwerk Rabenstein II | TTSV 1950 Chemnitz | 5:10 |