

Stadtfachverband Dresden 2015/16

4. Stadtklasse Herren Staffel 2

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|---------------|
| Fr. 11.09.2015 19:30 | KTV Langebrück | TSV 1862 Radeburg VIII | 10:5 |
| Di. 15.09.2015 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | TSV Rotation Dresden II | 9:6 |
| Fr. 25.09.2015 19:30 | SV Am Gorbitzbach II | TSV 1862 Radeburg VIII | 11:4 |
| Di. 06.10.2015 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | SV Dresden-Reick II | 8:8 |
| Fr. 06.11.2015 19:30 | SV Universitätskl. Dresden IV | TSV 1862 Radeburg VIII | 9:6 |
| Sa. 21.11.2015 16:30 | KSV Makkabi Dresden II | TSV 1862 Radeburg VIII | 8:8 |
| Mi. 25.11.2015 19:00 | ESV Dresden | TSV 1862 Radeburg VIII | 11:4 |
| Di. 01.12.2015 19:00 | SSV Turbine Dresden III | TSV 1862 Radeburg VIII | 11:4 |
| Mo.07.12.2015 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | TSV Theeg.-PACTEC Dresden VII | 9:7 |
| Mo.11.01.2016 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | KTV Langebrück | 8:8 |
| Do. 21.01.2016 19:00 | TSV Rotation Dresden II | TSV 1862 Radeburg VIII | 8:8 |
| Mi. 27.01.2016 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | SV Am Gorbitzbach II | 13:2 |
| Fr. 26.02.2016 19:00 | SV Dresden-Reick II | TSV 1862 Radeburg VIII | 11:4 |
| Mi. 02.03.2016 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | KSV Makkabi Dresden II | 10:5 |
| Di. 08.03.2016 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | SV Universitätskl. Dresden IV | 3:12 |
| Mi. 16.03.2016 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | SSV Turbine Dresden III | 4:11 |
| Di. 05.04.2016 19:30 | TSV 1862 Radeburg VIII | ESV Dresden | 6:9 |