

Ranglistenturnier Endrunde Kreis Niederrhein A-Schüler



Kreis Niederrhein

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 17.01.2016 bis 17.01.2016
Veranstalter: Kreis Niederrhein
Ausrichter: TuS Borth
Durchführer: TT Kreis Niederrhein
Durchführer Region: -

Austragungsorte:

2. Zusatzservices

WLAN vorhanden: nein
Live-Scoring: nein
Streaming: nein
Eintrittsgeld: nein
Tribüne: nein
Barrierefreiheit für Sportler: nein
Barrierefreiheit für Zuschauer: nein
Übernachtungsangebot: nein
Cafeteria/Catering: nein
Arten: -

3. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Saison: 2015/16
Ranglistenbezug: 11.12.2015
Meldeschluss Datum: 16.01.2016 23:59 Uhr
Meldeschluss Online: 16.01.2016 23:59 Uhr

4. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	A-Schüler Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 2000	Offen für:	Niederrhein
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Vorrunde:	Gruppen Jeder gegen jeden
Startzeit:	17.01.2016 14:30 Uhr	Austragungssys. Endrunde:	Jeder gegen jeden mit Ergebnisübernahme
Meldeschluss Datum:	16.01.2016 23:59 Uhr	Max. Teilnehmerzahl:	10
Meldeschluss Online:	16.01.2016 23:59 Uhr	Startgeld:	0,00 €

5. Materialien

Tischmarke: Joola
Anzahl der Tische: 6
Tischfarbe: grün
Ballmarke: Joola
Ballfarbe: Zelluloid weiß

6. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Jezewski	Telefon Privat:	02821/4009650
Straße:	Postdeich	E-Mail:	Tjezewski35@gmail.com
PLZ:	47533		
Ort:	Kleve		

Ranglistenturnier Endrunde Kreis Niederrhein A-Schüler



Kreis Niederrhein

Ausschreibung (Fortsetzung)

Turnierleitung: T. Jezewski
Oberschiedsrichter: -
Schiedsgericht: -
Erste Hilfe: -

7. Meldungen

Doppelstart bei Veranstaltung:	ja	Bedingungen:	-
Doppelstart am Turniertag:	nein	Bedingungen:	-
Doppelstart zur gleichen Zeit:	nein	Bedingungen:	-
Mögl. Meldungsarten:	Online, E-Mail		

Nachmeldung möglich: nein
Auslosungstermin: 17.01.2016 14:00
Auslosungsort: Borth

8. Rechtliches

Gesamthöhe der: 0 €
Preisgelder/Sachpreise:
Siegespreise: Sieger Pokal, alle Urkunden