

Wunstorfer Stadtmeisterschaften 2016

TSV Bokeloh

Ausschreibung



27.05.2016 bis 28.05.2016

Saison: 2015/16

Ranglistenbezug: 11.02.2016

Turnierart: offenes Turnier

Konkurrenzen

	Q-TTR	offen für	Termin	TTR
Schüler A Einzel	bis 3000	eingeladene Spieler	27.05.2016 18:00 Uhr	nein
Damen Einzel	bis 3000	eingeladene Spieler	28.05.2016 16:30 Uhr	nein
männliche Jugend Einzel	bis 1050	eingeladene Spieler	27.05.2016 18:00 Uhr	nein
weibliche Jugend Einzel	bis 1050	eingeladene Spieler	27.05.2016 18:00 Uhr	nein
Schülerinnen A Einzel	bis 3000	eingeladene Spieler	27.05.2016 18:00 Uhr	nein
männliche Jugend Einzel	bis 3000	eingeladene Spieler	27.05.2016 18:00 Uhr	nein
weibliche Jugend Einzel	bis 3000	eingeladene Spieler	27.05.2016 18:00 Uhr	nein
Herren Einzel	bis 1250	eingeladene Spieler	28.05.2016 13:30 Uhr	nein
Damen Einzel	bis 1250	eingeladene Spieler	28.05.2016 13:30 Uhr	nein
Herren Einzel	bis 1500	eingeladene Spieler	28.05.2016 15:00 Uhr	nein
Damen Einzel	bis 1500	eingeladene Spieler	28.05.2016 15:00 Uhr	nein
Herren Einzel	bis 3000	eingeladene Spieler	28.05.2016 16:30 Uhr	nein

Austragungsorte

- Sporthalle der Grundschule Luthe
Kleine Heide
31515 Wunstorf
- Sporthalle der Grundschule Bokeloh
Am Eichkamp
31515 Wunstorf

Spielbetrieb

- Einzelkonkurrenzen
- Doppelkonkurrenzen

Material

- Tischmarke: Joola
- Tischfarbe: grün
- Ballmarke: Nitakku
- Ballfarbe: Zelluloid weiß

Informationen zur Meldung

- Meldeschluss: 27.05.2016 17:30 / Meldeschluss jeweils 30 Minuten vor Beginn der Konkurrenz
- Nachmeldung möglich
- Mögliche Meldungsarten:
 - Online
 - E-Mail
 - Telefon
 - Fax
 - Brief

Kontakt für Meldung

- Andreas Gundlack
Daimlerstraße 6
30165 Hannover
Telefon Privat: +49 511 35765616
Telefon Geschäft: +49 511 430-2212
Telefon Mobil: +49 151 54700102
Fax: +49 511 35765617
Fax Geschäft: +49 511 430-941-2212
E-Mail andreas@gundlack.de

Weitere Bemerkungen & Sonstiges

- Startberechtigt sind Wunstorfer Bürger und Mitglieder in Wunstorfer Vereinen mit gültigem QTTR-Wert. Die Mitgliedschaft bzw. der Wohnort sind auf Verlangen nachzuweisen.