TTVN-Race 2017

TSV Wietze

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 29.05.2017 bis 29.05.2017

Veranstalter: TSV Wietze

Austragungsorte:

Name: Sporthalle GS Wietze
Straße: Schulstraße 2
PLZ / Ort: 29323 Wietze
Hallenkontakt: Ralf Breitrück

Anfahrt: Öffnungszeiten: 18:00

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen

Gewinnsätze (Std.): 3

Spielansetzung: per Aufruf Ranglistenbezug: 11.02.2017

Meldeschluss Online: 27.05.2017 23:59 Uhr

Teilnehmerliste sofort

veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb: Damen/Herren Einzel TTR-relevant: ja

Startzeit: 29.05.2017 19:00 Uhr Offen für: Deutschland
Endzeit: 29.05.2017 22:00 Uhr Austragungssystem: Schweizer System

Max. Teilnehmerzahl: 10 Startgeld: 5,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Gewo Compakt Roller

Anzahl der Tische: 5
Tischfarbe: grün
Ballmarke: Schildkröt
Ballfarbe: Zelluloid weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

 Name:
 Ralf Breitrück
 Telefon Privat:
 05146/84 64

 Straße:
 Raffineriestr. 45
 Telefon Geschäft:
 01739971118

 PLZ:
 29323
 Telefon Mobil:
 0173 997 1118

Ort: Wietze Fax Privat: -

Fax Geschäft:

E-Mail: ralfbreitrueck@t-online.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den

Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie

den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zur Schlägerkontrolle des DTTB sowie die Regelungen zum

Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters,

Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den

entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung

für alle Turniere der Turnierserie.