

# TTVN-Race 2018

## TSV Wietze

### Ausschreibung

#### 1. Allgemein

Termin: 24.09.2018 bis 24.09.2018  
Veranstalter: TSV Wietze

#### Austragungsorte:

Name: GS Wietze  
Straße: Schulstraße  
PLZ / Ort: 29323 Wietze  
Hallenkontakt: Andy Schlesiger  
Anfahrt: -  
Öffnungszeiten: -

#### 2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen  
Gewinnsätze (Std.): 3  
Spielansetzung: per Aufruf  
Ranglistenbezug: 11.08.2018  
Meldeschluss Online: 23.09.2018 23:59 Uhr  
Teilnehmerliste sofort  
veröffentlichen:

#### 3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	24.09.2018 20:00 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	24.09.2018 23:00 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	13
		Startgeld:	5,00 €

#### 4. Materialien

Tischmarke: Gewo Compact  
Anzahl der Tische: 6  
Tischfarbe: grün  
Ballmarke: Joola  
Ballfarbe: Plastik weiß

#### 5. Personen/Mitarbeiter

##### Gesamtleitung:

Name:	Andy Schlesiger	Telefon Privat:	-
Straße:	Brunnenweg 14	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	29323	Telefon Mobil:	0151 - 54 707 692
Ort:	Wietze	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	a.schlesiger@gmx.de

#### 6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zur Schlägerkontrolle des DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.