

TTVN-Race 2021

SV Arminia Vechelde

Ausschreibung



1. Allgemein

Termin: 15.08.2021 bis 15.08.2021
Veranstalter: SV Arminia Vechelde

Austragungsorte:

Name: Alte Turnhalle
Straße: Am Schützenplatz 2
PLZ / Ort: 38159 Vechelde
Hallenkontakt: -
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: -

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.05.2021
Meldeschluss Online: 14.08.2021 18:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	15.08.2021 12:30 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	15.08.2021 15:29 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	11
		Startgeld:	5,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Tibhar
Anzahl der Tische: 5
Tischfarbe: grün
Netzmarke: Tibhar
Ballmarke: -
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Jan Fichtner	Telefon Privat:	015150624452
Straße:	Kirchbacherstrasse	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	38159	Telefon Mobil:	-
Ort:	Vechelde	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	jan_fichtner@arcor.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.



TTVN-Race 2021

SV Arminia Vechede

Ausschreibung (Fortsetzung)

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.