TTVN-Race 2023

FC Bennigsen

Ausschreibung

1. Allgemein

12.02.2023 bis 12.02.2023 Termin:

Veranstalter: FC Bennigsen

Austragungsorte:

Name: Süllberg-Sporthalle Straße: Medefelderstr. 9

PLZ / Ort: 31832 Springe, OT. Bennigsen

Hallenkontakt: Anfahrt: Öffnungszeiten:

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen

Gewinnsätze (Std.):

Spielansetzung: per Aufruf Ranglistenbezug: 11 12 2022

Meldeschluss Online: 11.02.2023 18:00 Uhr

Teilnehmerliste sofort

veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

TTR-relevant: Altersklasse/Wettbewerb: Damen/Herren Einzel Startzeit:

Endzeit: 12.02.2023 20:59 Uhr

12.02.2023 18:00 Uhr Offen für:

Austragungssystem:

Max. Teilnehmerzahl: Startgeld: 5,00€

ja

ITTF

Schweizer System

4. Materialien

Tischmarke: Andro Anzahl der Tische: Tischfarbe: grün Netzmarke: ioola Ballmarke: Joola Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name: Lara Hoidis Straße: Namibia Allee 99

PLZ: 30455

Ort:

Hannover

Telefon Privat: Telefon Geschäft: -Telefon Mobil:

Fax Privat:

Fax Geschäft:

E-Mail: Lara.Hoidis@gmx.de

01749028446

6. Rechtliches

Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Allgemeine Klausel:

Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB

> sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen

zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters,

> Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den

entstandenen Schaden.











TTVN-Race 2023

FC Bennigsen

Ausschreibung (Fortsetzung)

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung

für alle Turniere der Turnierserie.