## TTVN-Race 2023

## SG Bomlitz-Lönsheide

## Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 12.08.2023 bis 12.08.2023 Veranstalter: SG Bomlitz-Lönsheide

Austragungsorte:

Name: Grundschule I Straße: Eingang Schulstr.

PLZ / Ort: 29699 Walsrode Ortsteil Bomlitz

Hallenkontakt: Sven Nähle

Anfahrt: Öffnungszeiten: -

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen

Gewinnsätze (Std.): 3

Spielansetzung: per Aufruf Ranglistenbezug: 11.05.2023

Meldeschluss Online: 11.08.2023 18:00 Uhr

Teilnehmerliste sofort

veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb: Damen/Herren Einzel

Startzeit: 12.08.2023 17:00 Uhr

Endzeit: 12.08.2023 19:59 Uhr

en Einzel TTR-relevant: ja 17:00 Uhr Offen für: IT

Offen für: ITTF
Austragungssystem: Schweizer System

Max. Teilnehmerzahl: 13 Startgeld: 5,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Donic
Anzahl der Tische: 5
Tischfarbe: blau
Ballmarke: Gewo
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name: Sven Nähle Telefon Privat: Straße: Im Wedden 15 Telefon Geschäft: -

PLZ: 29683 Telefon Mobil: 01787778867

Ort: Bad Fallingbostel Fax Privat: -

Fax Geschäft:

E-Mail: svenn1006@freenet.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den

Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB

sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen

zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters,

Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den

entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung

für alle Turniere der Turnierserie.









