

TTVN-Race 2026

TV Stuhr

Ausschreibung



1. Allgemein

Termin: 21.02.2026 bis 21.02.2026
Veranstalter: TV Stuhr

Austragungsorte:

Name: Halle an der BZ Sportanlage
Straße: Pillauerstrasse 36
PLZ / Ort: 28816 Stuhr / OT Moordeich
Hallenkontakt: -
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: -

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.12.2025
Meldeschluss Online: 20.02.2026 18:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	21.02.2026 13:00 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	21.02.2026 15:59 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	16
		Startgeld:	7,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Donic
Anzahl der Tische: 8
Tischfarbe: grün
Ballmarke: Joola Flash
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Andreas Immer	Telefon Privat:	-
Straße:	Dovemoorstraße 4b	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	28259	Telefon Mobil:	01702935340
Ort:	Bremen	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	a.immer@t-online.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.



BILDUNGS- UND TAGUNGSZENTRUM OSTHEIDE
Heimvolkshochschule Barendorf e.V.

