

TTVN-Race 2026

TTS Borsum

Ausschreibung



1. Allgemein

Termin: 16.05.2026 bis 16.05.2026
Veranstalter: TTS Borsum

Austragungsorte:

Name: Turnhalle Grundschule Borsum
Straße: Martinstraße 69a
PLZ / Ort: 31177 Borsum
Hallenkontakt: -
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: -

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.02.2026
Meldeschluss Online: 15.05.2026 18:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	16.05.2026 15:30 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	16.05.2026 18:29 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	13
		Startgeld:	7,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Joola
Anzahl der Tische: 6
Tischfarbe: blau
Ballmarke: Joola Prime
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Niclas Hartmann	Telefon Privat:	017644499644
Straße:	Speicherstraße 20	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	31134	Telefon Mobil:	-
Ort:	Hildesheim	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	niclas.hartmann@web.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.



BILDUNGS- UND TAGUNGSZENTRUM OSTPREIDE
Heimvolkshochschule Barendorf e.V.

